

Allgenugsam Wesen

Text: Gerhard Tersteegen (1697-1769)

Musik: Johann Crüger (1598-1662)

The image shows a musical score for the hymn 'Allgenugsam Wesen'. It consists of three systems of music, each with a vocal line and a piano accompaniment. The key signature is one flat (B-flat) and the time signature is common time (C). The first system starts with a treble clef and a bass clef. The lyrics are: '1. All - ge - nug - sam We - sen, das ich hab er - le - sen Du er - freust al - lei - ne völ - lig, in - nig, rei - ne'. The second system starts with a treble clef and a bass clef. The lyrics are: 'mir zum höchs-ten Gut, Wer Dich hat, ist still und satt; wer Dir kann im See - le, Geist und Mut.' The third system starts with a treble clef and a bass clef. The lyrics are: 'Geist an - han - gen, darf nichts mehr ver - lan - gen.' The score includes various musical notations such as notes, rests, and bar lines.

2. Wem Du Dich gegeben, kann in Frieden leben; er hat, was er will.
Wer im Herzensgrunde lebt mit Dir im Bunde, liebet und ist still.
Bist du da und innig nah, muss das Schönste bald erleben und das Beste weichen.

3. Höchstes Gut der Güter, Ruhe der Gemüter, Trost in aller Pein,
was Geschöpfe haben, kann den Geist nicht laben, Du vergnügt allein.
Was ich mehr als Dich begehrt, kann mein Seligsein nur hindern und den Frieden mindern.

4. Was genannt mag werden droben und auf Erden, alles reicht nicht zu.
Einer nur kann geben Freude, Ruh und Leben; eins ist not: nur Du!
Hab ich Dich nur wesentlich, so mag Leib und Seel verschmachten, ich will's doch nicht achten.

5. Ehre, Lust samt Schätzen und was kann ergötzen, will ich missen gern;
Freude, Trost und Gaben, die sonst andre haben, will ich auch entbehren.
Du sollst sein mein Teil allein, der mir soll statt andern Dingen Ruh und Freude bringen.

6. Komm, Du selig Wesen, das ich mir erlesen, werd mir offenbar!
Meinen Hunger stille, meinen Grund erfülle mit Dir selber gar!
Bleib nur Du mein Gut und Ruh, bis Du wirst in jenem Leben Dich mir völlig geben!